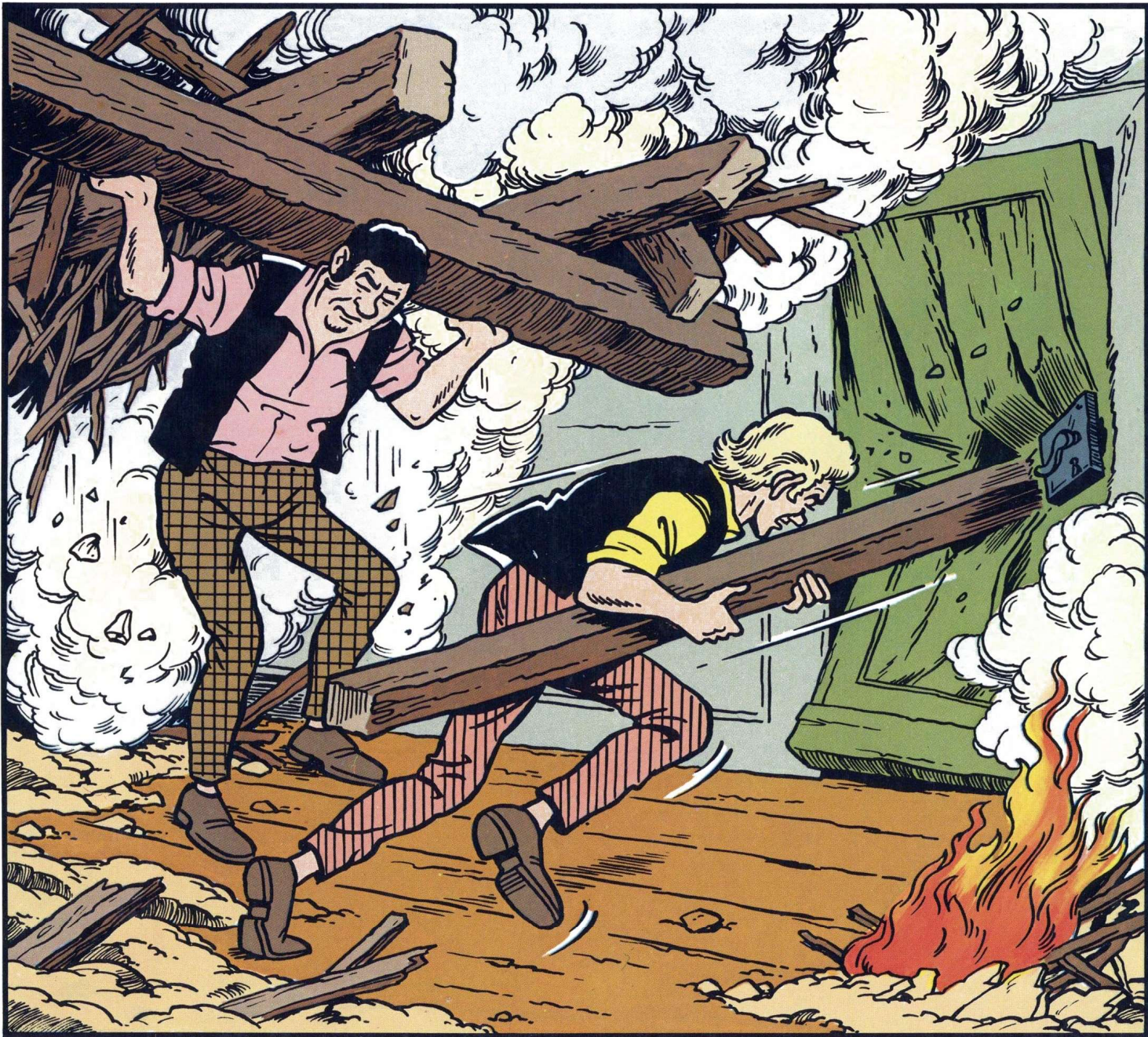


WILLY VANDERSTEEN

# ROBERT ET BERTRAND

## LA CATASTROPHE DE CORVILAIN



EDITIONS ERASME



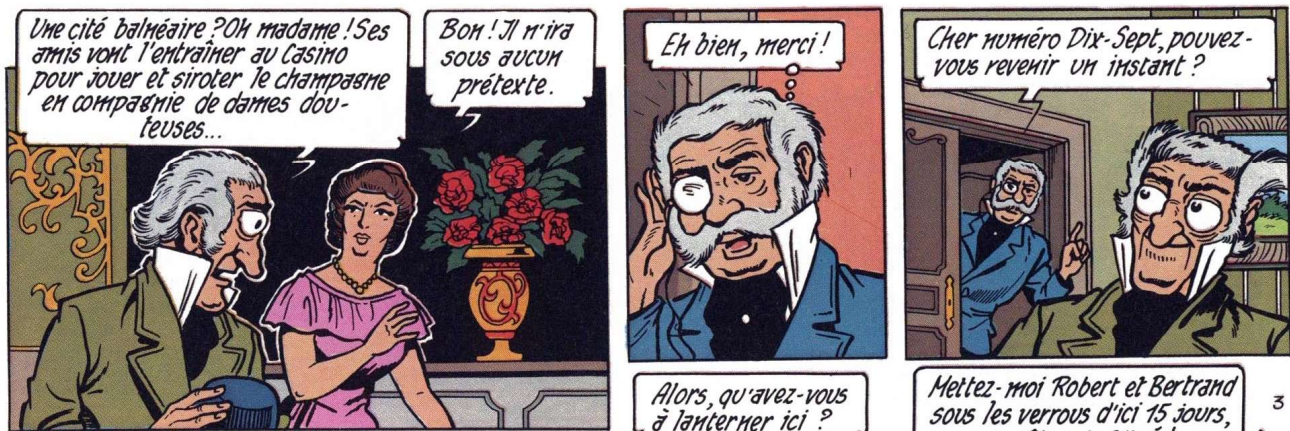
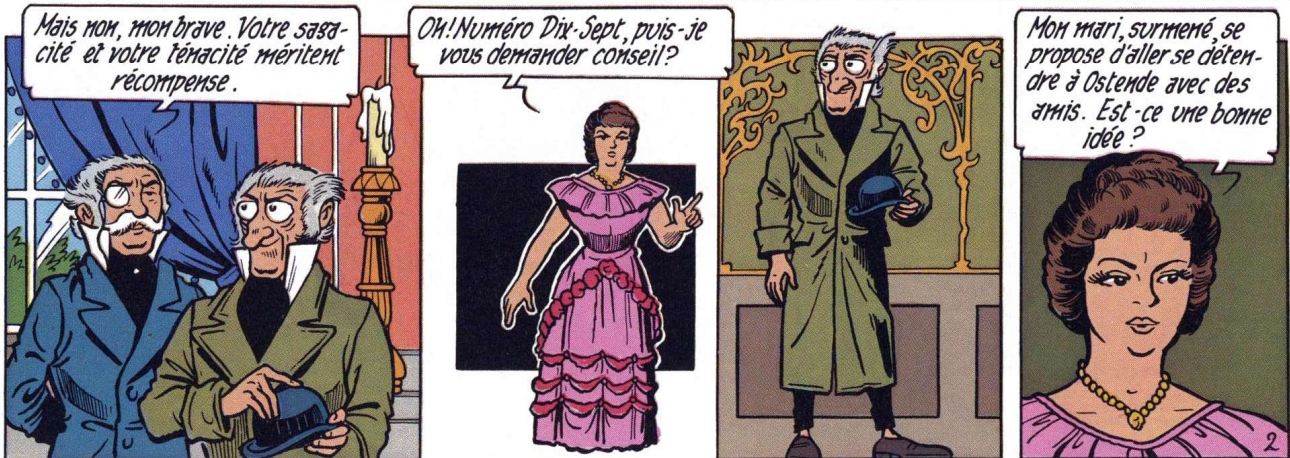
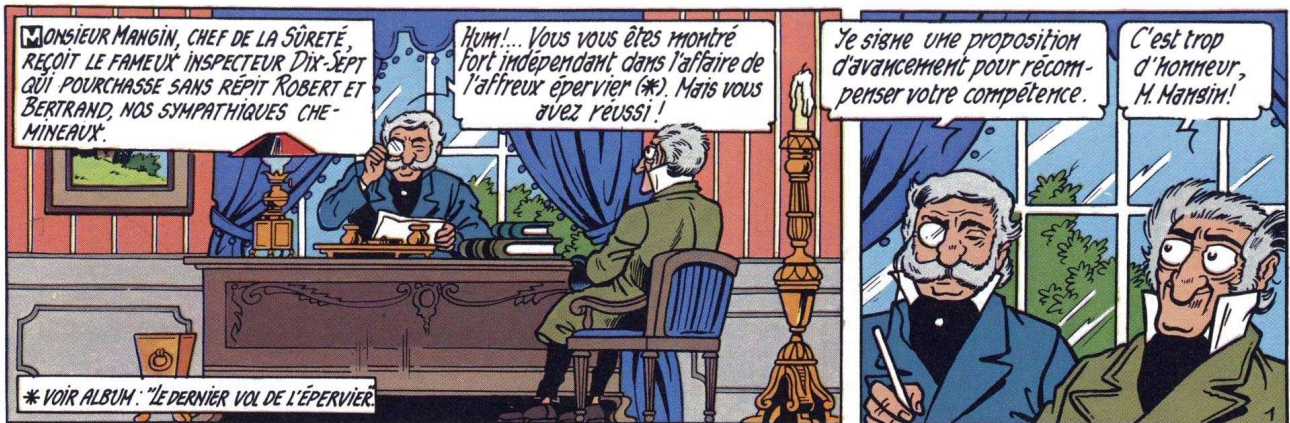
WILLY VANDERSTEEN

# LA CATASTROPHE DE CORVILAIN

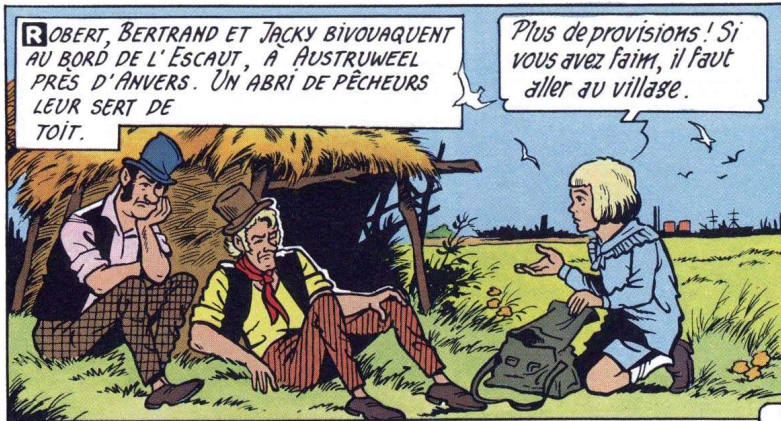


EDITIONS ERASME  
ANVERS-BRUXELLES









**R**OBERT, BERTRAND ET JACKY BIVOUAQUENT AU BORD DE L'ESCAUT, À AUSTRUWEEL PRÈS D'ANVERS. UN ABRÏ DE PÊCHEURS LEUR SERT DE TOIT.

Plus de provisions ! Si vous avez faim, il faut aller au village.

Qui se croit libre se trompe... Qui a la besace vide, doit la remplir !

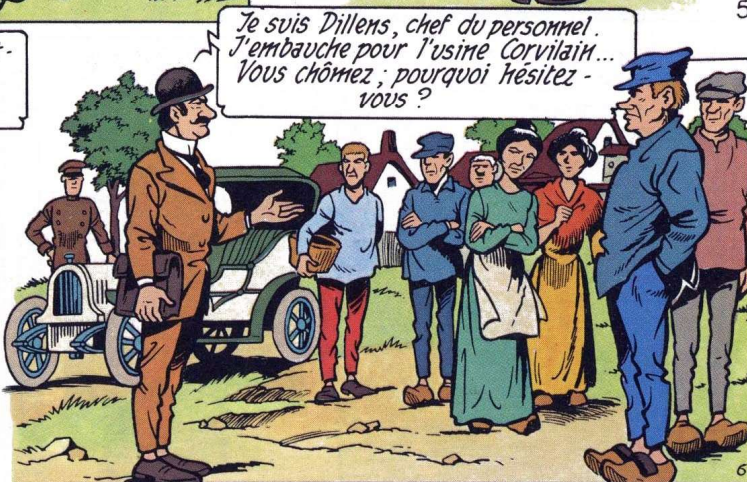


5



**L**A FAÏM LES POUSSE SUR LA ROUTE D'AUSTRUWEEL ET...

Que se passe-t-il là-bas, les amis ?



Je suis Dillens, chef du personnel. J'embauche pour l'usine Corvilain... Vous chômez ; pourquoi hésitez-vous ?

6



Excusez-moi, mademoiselle ; pourquoi ne saisi-t-on pas cette occasion ?

À l'usine Corvilain, on manipule des munitions ; on démonte des balles de fusils espagnols.



Mais j'y vais quand même ; je n'ai pas le choix. Je dois entretenir mon père malade et mes petits frères et sœurs !

Cuivre et plomb sont fondus et la poudre est entreposée sur place. On dit que les mesures de sécurité sont négligées.



7



Ceux qui veulent signer un contrat me trouveront à l'auberge "Consoland" ; les enfants sont bienvenus ; j'offre à boire !



**ENSUITE, À L'AUBERGE.**

Mon nom est Bertrand, puis-je vous offrir ma place, mademoiselle ?

Volontiers ; je m'appelle Anna.



Oh ! Regardez ce drôle de bonhomme là-bas.

8





C'est Dokus, le vammier. Certains le considèrent comme un innocent, d'autre comme un médium.



Ne signez pas, mes amis! Ne signez pas! A l'usine Corvilain, la mort vous attend.

Gaston, jetez-moi dehors ce fauteur de trouble.

OH! Ça va faire du grabuge!

J'ai eu une vision... La fabrique nous apportera deuil et misère. Une mer de feu engloutira Austruweel!



Laissez Dokus en paix; il ne fait de mal à personne.

Ouste! Ordre de M. Dillens!



Allez! Dehors! Va débiter tes sornettes ailleurs!



Minute, vaillant éjecteur!

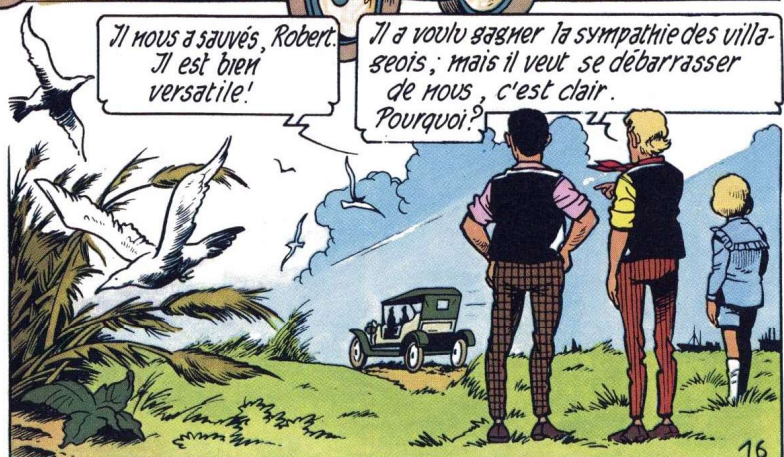
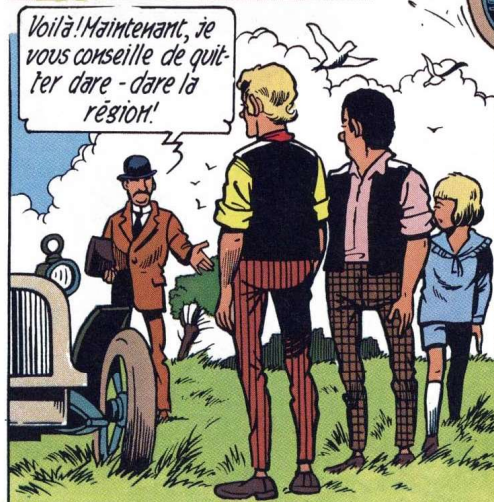
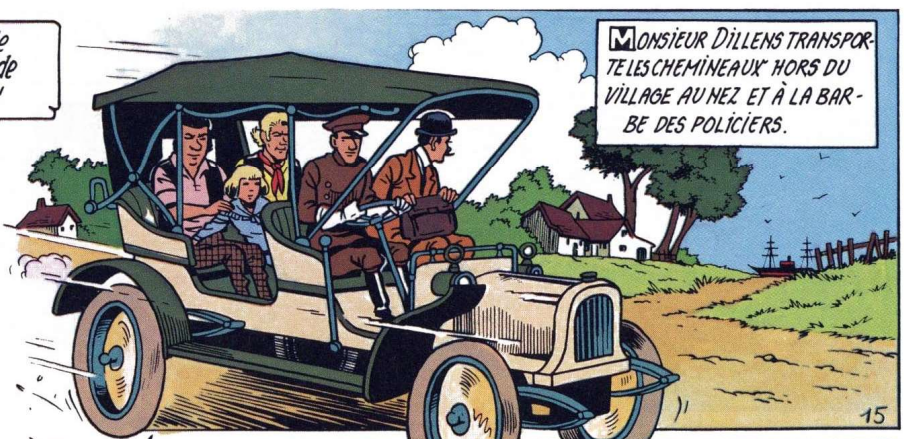


Débarrassez le plancher ou j'appelle la police!

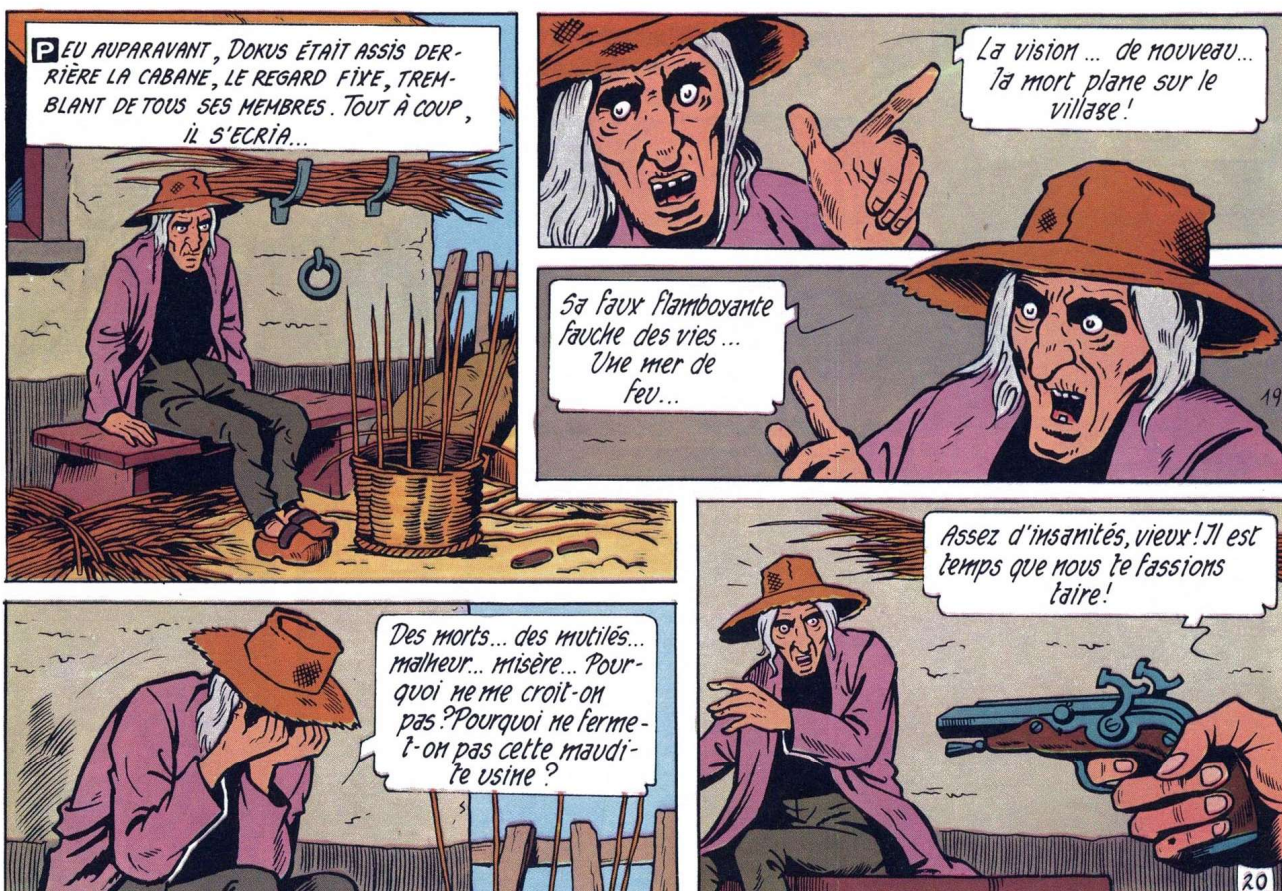
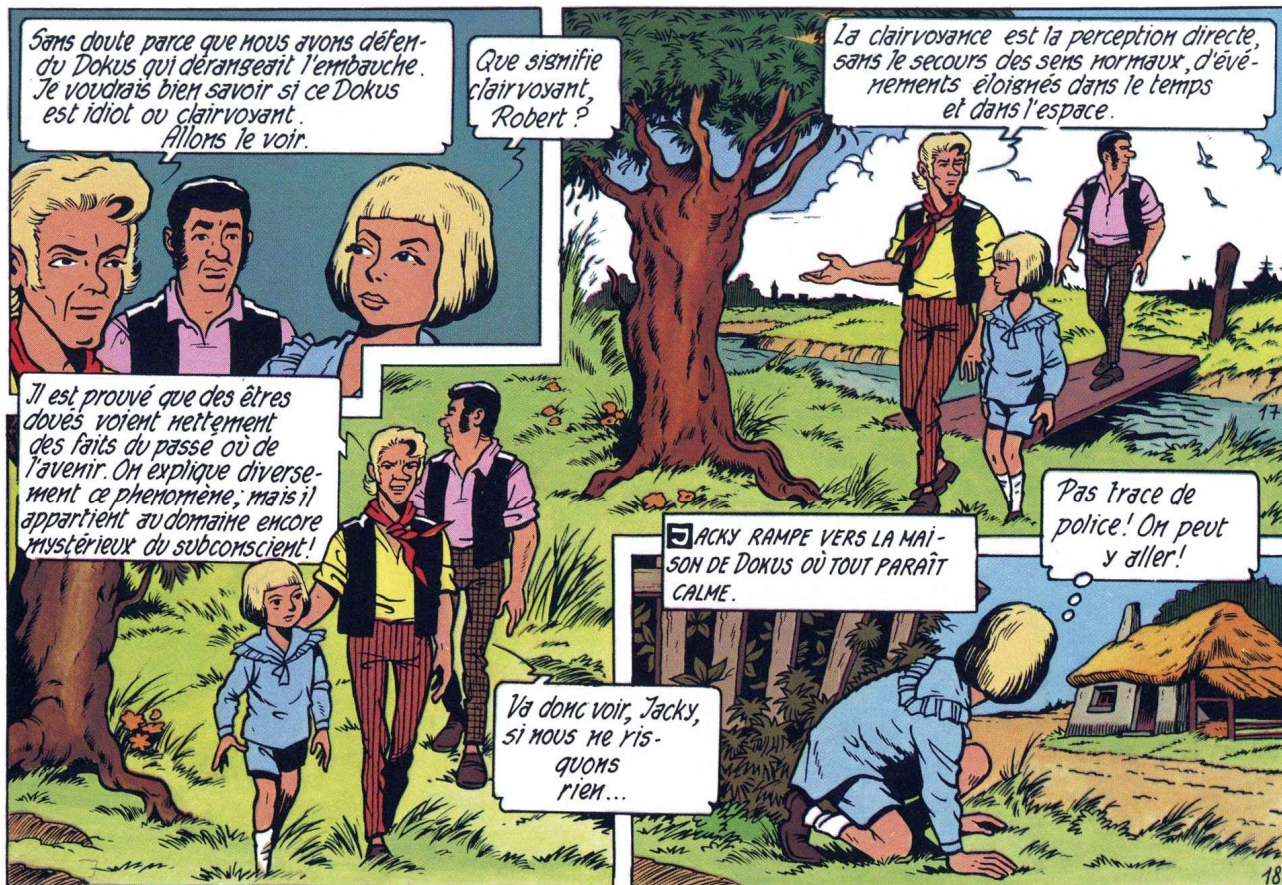
Quelle bonne idée! Nous en profiterons pour faire inspecter votre usine!



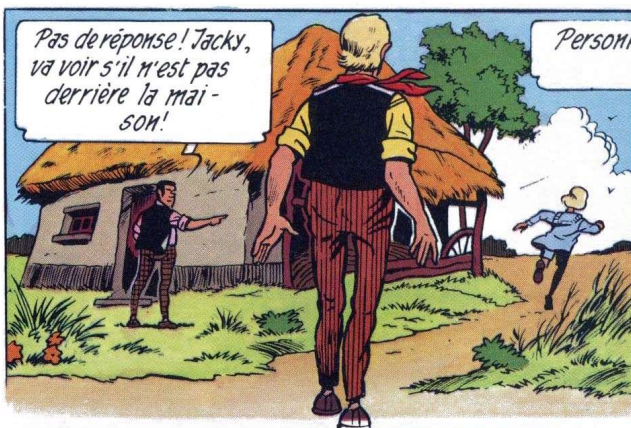




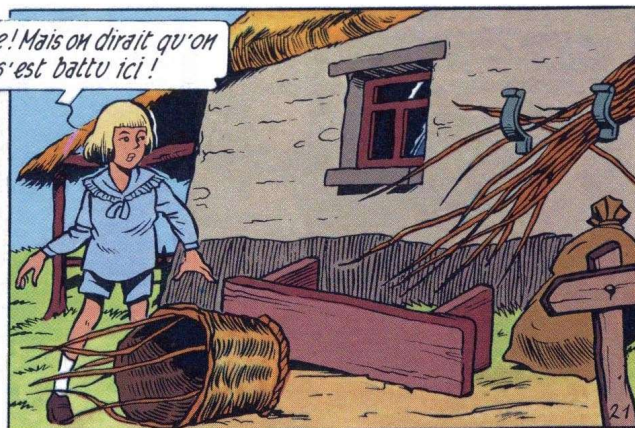








Pas de réponse! Jacky, va voir s'il n'est pas derrière la maison!

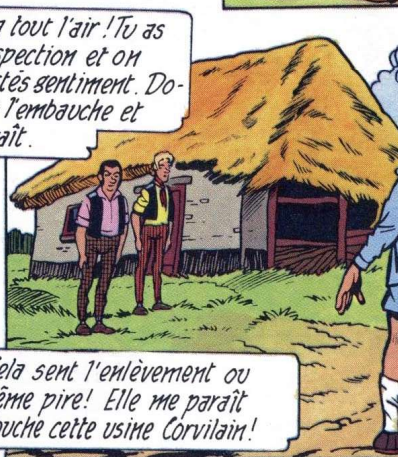


Personne! Mais on dirait qu'on s'est battu ici!



Ses prédictions auraient-elles indisposé quelqu'un?

Ga m'en a tout l'air! Tu as parlé d'inspection et on nous a écartés gentiment. Dokus entrave l'embauche et il disparaît.



Cela sent l'enlèvement ou même pire! Elle me paraît louche cette usine Corvilain!



Venez voir! Une ornière en direction des polders!



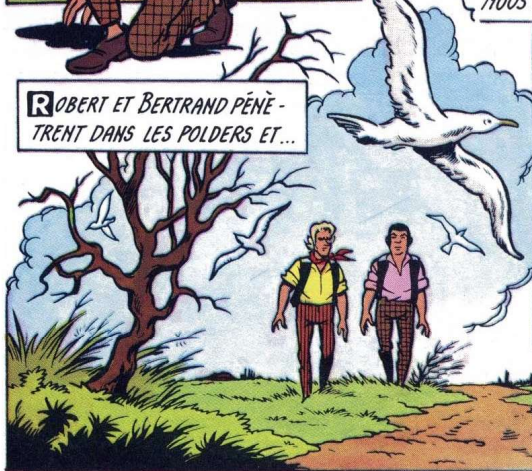
Exact! Une automobile s'est arrêtée ici puis elle est retournée. Les ravisseurs peut-être?



Nous pouvons nous tromper; mais j'aimerais suivre ces traces!



Plus moyen de retourner au village pour le ravitaillement. Jacky, va chercher à manger dans l'armoire de Dokus et attends-nous!



ROBERT ET BERTRAND PÉNÈTRENT DANS LES POLDERS ET...



Fromage, bière, saucisson, pain... Nous lui rendrons tout cela plus tard!



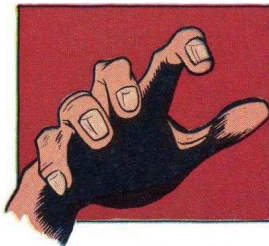
Tiens? J'entends du bruit à la porte arrière?





Ça y est, quel-  
qu'un ! Je  
file...

TOUT À COUP...



Parle ou je t'enfer-  
me dans une maison  
de correction !



Cela te coûtera cher,  
chenapan ! Tu t'es in-  
troduit pour  
voler...

Non, monsieur ! Mes  
amis, Robert et  
Bertrand, cherchent  
Dokus et...

25



Ah ! Tu es un ami de ces va-  
sabonds que Dix-Sept pour-  
suit ! Où sont-ils ?

Heu... je ne  
sais pas...



Oh non, sûrement pas !  
Qui êtes-vous ?

26

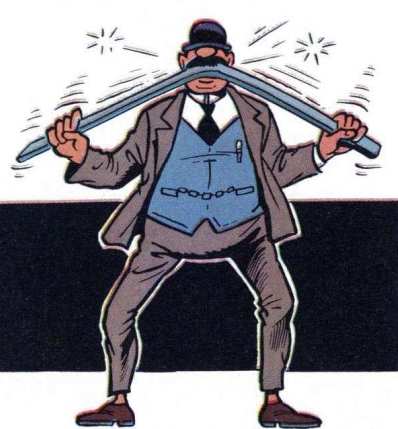


Berben, commissaire-  
adjoint. Je vous emmène  
chez Dix-Sept.

Eh bien ! Ça m'ira  
pas tout seul,  
commissaire !



Parce que vous êtes  
deux contre un, pensez-  
vous ? Vous voyez cette  
barre de fer ?



27



Pas mal ! Vous permettez ?  
Moi aussi, je mange  
du fer !



Oh là là ! Soit, je reconnais que je ne suis  
même pas de service ! Mais dites-moi :  
pourquoi cherchez-vous Dokus ?

28





Ses prédictions nous passionnent ! Il semble au courant de certains manquements à l'usine Corvilain.



C'est aussi mon avis. Je suis d'ailleurs chargé d'une enquête discrète à l'usine qui, selon le gouverneur, ne serait pas en règle au point de vue sécurité.



Mettez les voiles dès que possible ! Dix-Sept fait la chasse aux vagabonds. Quant à la disparition de Dokus, j'enquête !



Je venais voir Dokus pour essayer de savoir s'il divague ou s'il voit clair !



Mais Dokus a disparu ; il répandit le soupçon et le seul qui ait intérêt à le faire disparaître, c'est...



C'est mon affaire, compris ! M. Corvilain affirme être légalement en règle. Et maintenant, un bon conseil !

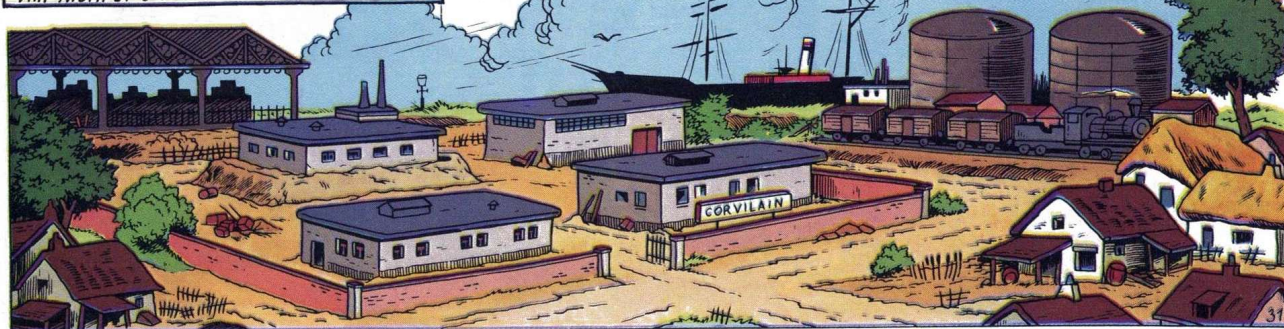
APRÈS LE DÉPART DU COMMISSAIRE...



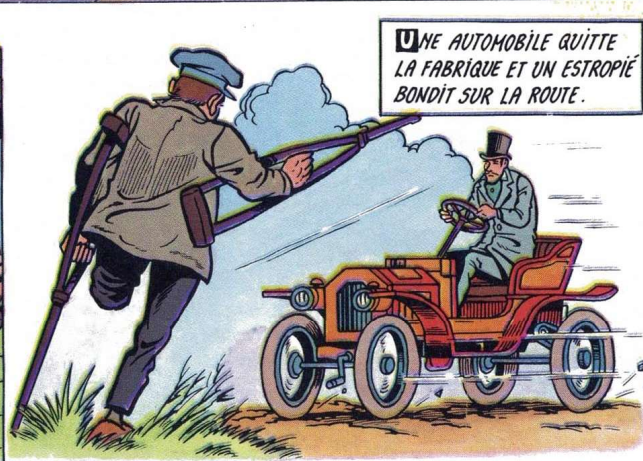
Bon ! Allons jeter un coup d'œil à cette fameuse fabrique !

L'USINE CORVILAIN SE TAPIT DANGEREUSEMENT ENTRE AUSTRUWEL ET L'ESCAUT, À PROXIMITÉ DU CHEMIN DE FER ET DES TANKS DE PÉTROLE VAN RIETH ET C<sup>o</sup>.

1889



Comment ont-ils obtenu une licence d'exploitation pour manipuler des munitions ici ?

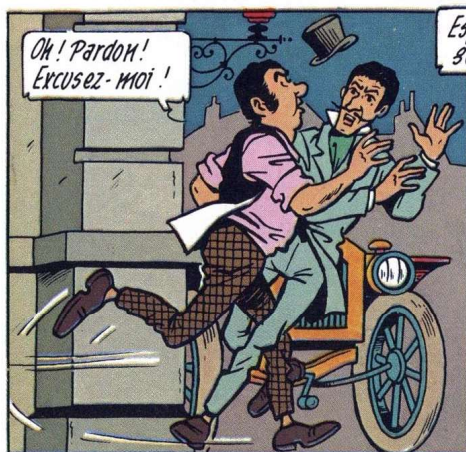
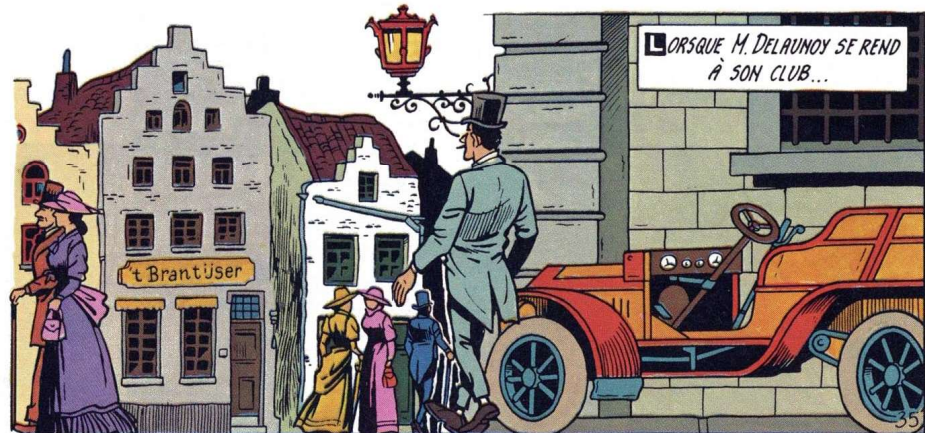
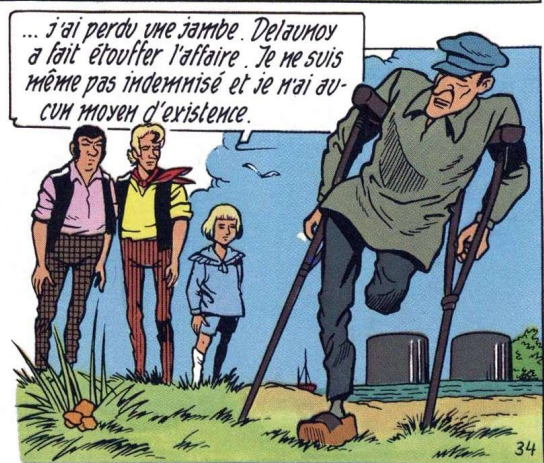
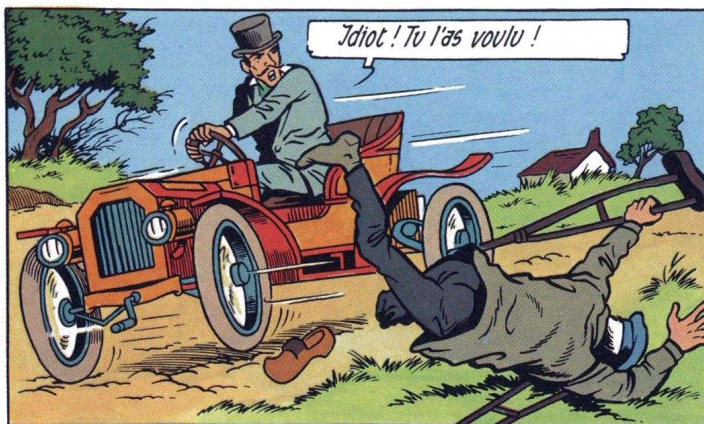


UNE AUTOMOBILE QUITTE LA FABRIQUE ET UN ESTROPIÉ BONDIT SUR LA ROUTE.

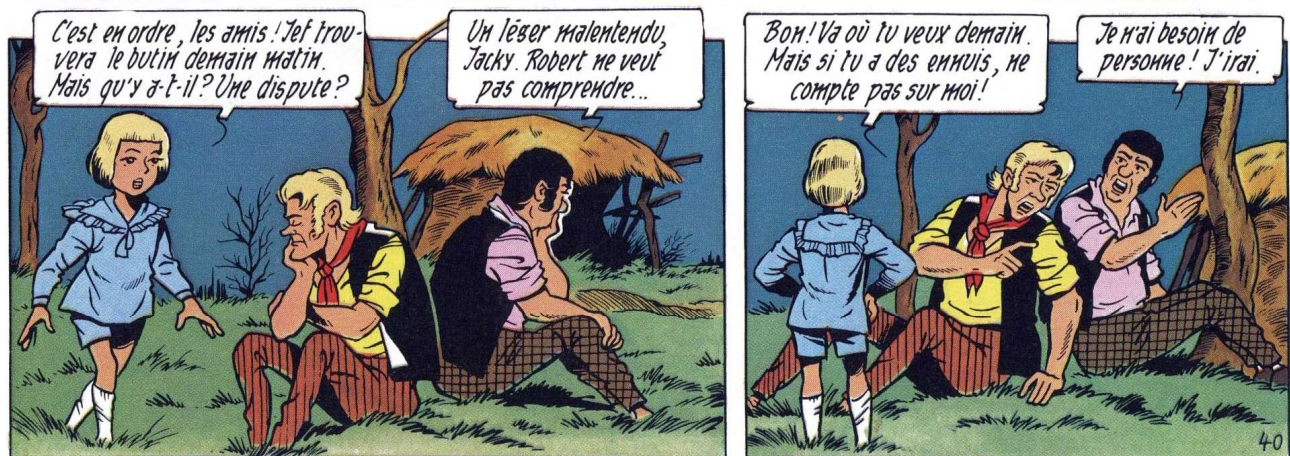


L'imbécile ! Trop tard pour l'éviter !













LE LENDEMAIN MATIN, ANNA ENTRE A L'USINE ET DILLENS LUI DONNE DES EXPLICATIONS.



L'Espagne a changé de modèle de fusils et M. Corvilain a racheté 50 millions de cartouches devenues inutilisables.



Cet appareil sépare les balles des douilles. Cuivre et plomb sont fondus dans un autre bâtiment; et ailleurs encore, on entrepose la poudre!

Avec cette cuiller spéciale, on ôte la poudre des douilles. Les ouvrières sont en pantoufles pour que la poudre ne soit pas transportée au dehors; leur tablier est cloué à l'établi pour éviter le gaspillage.



Tu vois, tu es parfaitement en sûreté ici. A propos, ces joyeux lurons sont loin, je suppose?

Oh non, M. Dillens. Bertrand vient même me voir ce soir!



Ces drôles ont fait fi de mes conseils! Tant pis pour eux!



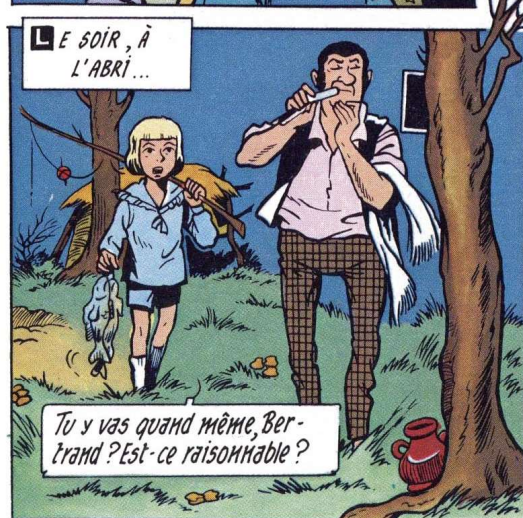
Attention, Anna! Dillens est un coureur de jupons qui a déjà fait le malheur de plus d'une fille. Et pour la sécurité, il ment. Il vient encore d'installer une chaudière à vapeur; nul ne sait s'il en a l'autorisation.



Nous vivons sur un volcan. La moindre étincelle peut tout faire sauter.



N'exagérons rien! Du reste, nous n'avons pas le choix; il n'y a pas d'autre travail et il faut bien vivre!



LE SOIR, À L'ABRI...

Tu y vas quand même, Bertrand? Est-ce raisonnable?

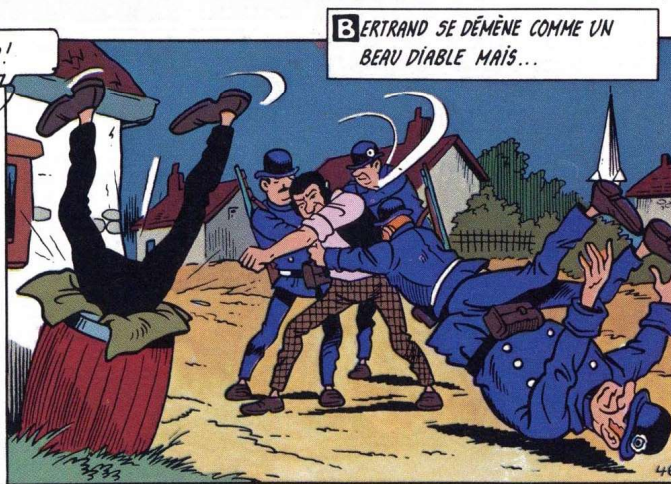


C'est une pure stupidité! Sache-le bien: si tu tombes dans le piège, je ne remue pas un doigt pour t'en tirer, espèce d'âne amoureux!





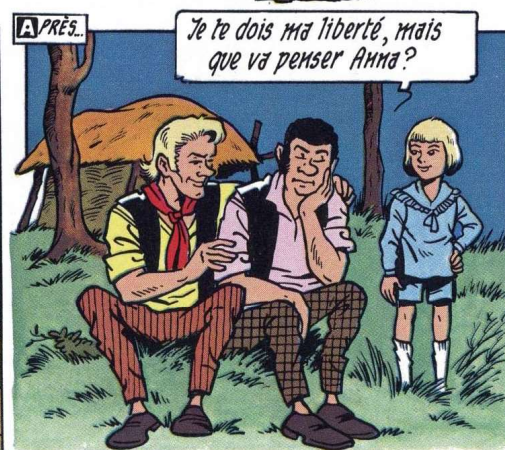
45



46

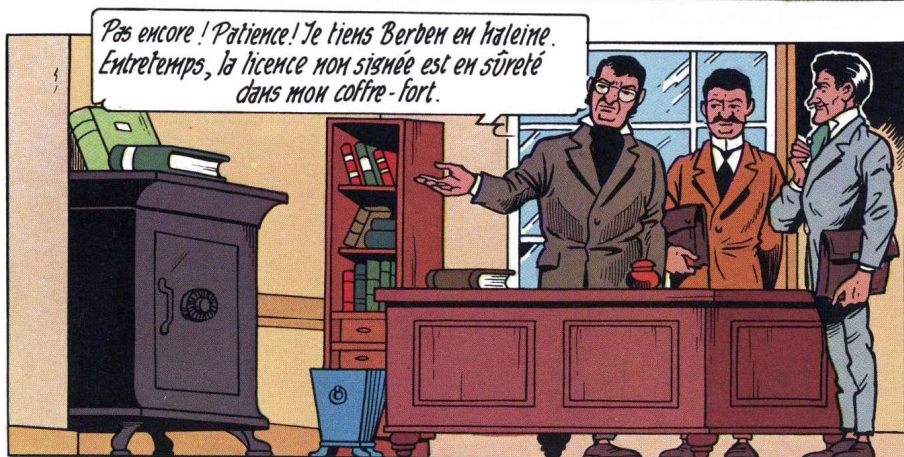


47

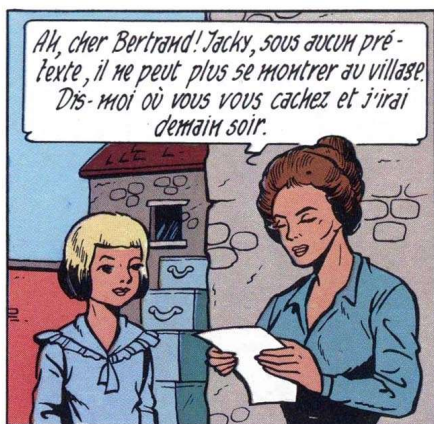


48





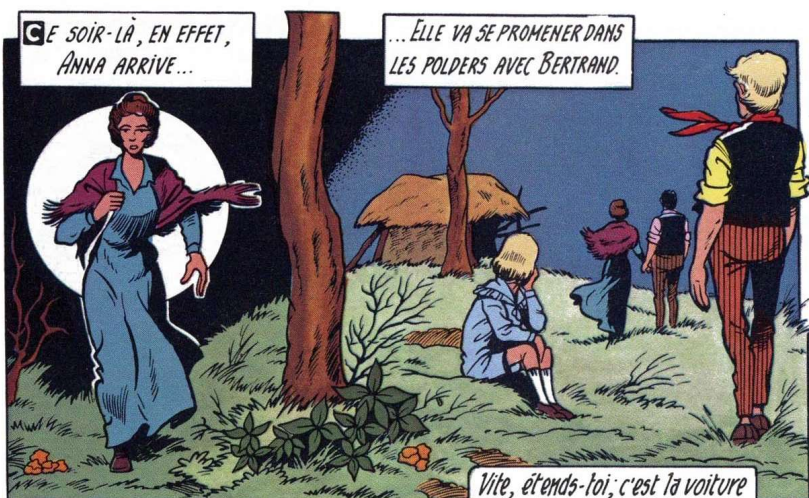




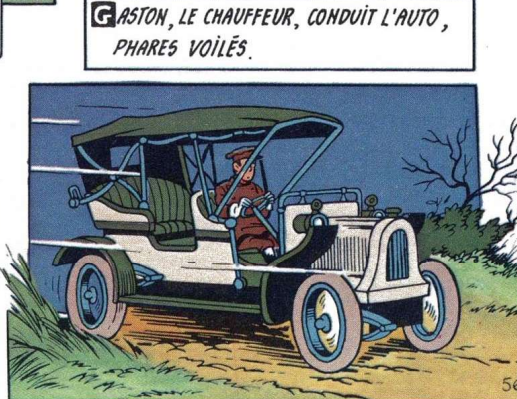
53



54



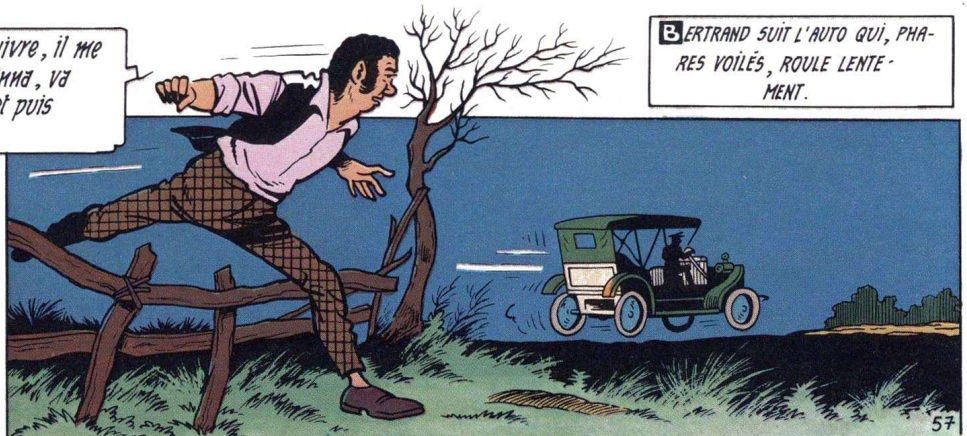
55



56



*Il ne va pas vite, je vais le suivre, il me mènera peut-être à Dokus. Anna, va prévenir Robert, je te prie, et puis rentre chez toi.*



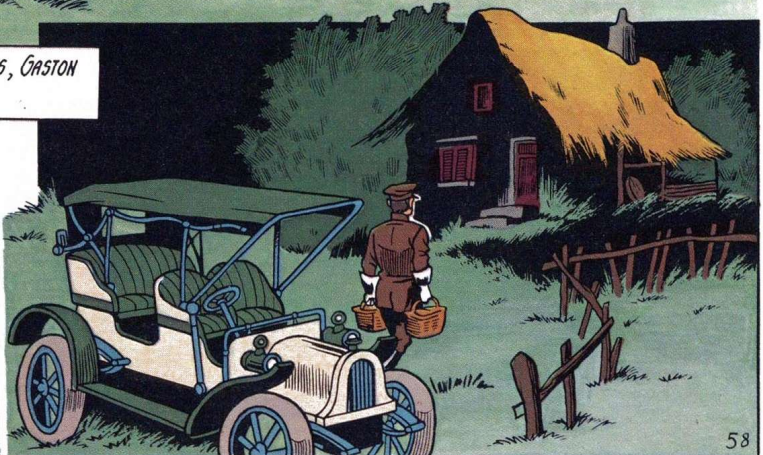
**B**ERTRAND SUIT L'AUTO QUI, PHARES VOILÉS, ROULE LENTEMENT.

57

**P**ORTANT DEUX PANIERS, GASTON FRAPPE À LA PORTE.



*Il s'arrête à cette ferme isolée ; que va-t-il faire ?*



58



*On dirait un approvisionnement. Le voilà reparti. A mon tour.*



*Il a frappé trois coups ; faisons de même !*



*Je puis te parler, bonhomme ?*

*Quoi?... Qui êtes-vous ? Fichez-le camp !*

59



**L'**HOMME VEUT CLAQUER LA PORTE, MAIS BERTRAND LA CALE DU PIED.



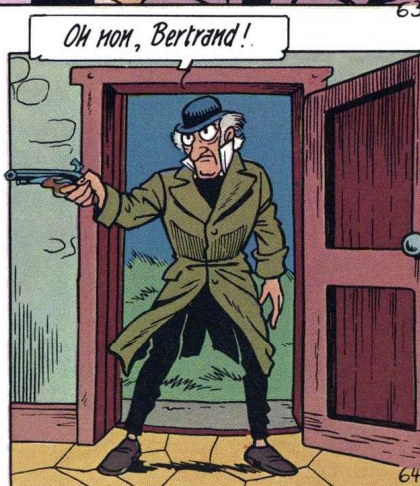
*Vous avez quelque chose à cacher, ça se voit. Allons, parlez !*



*Dehors ! Et vite ou je t'enfourche !*

60

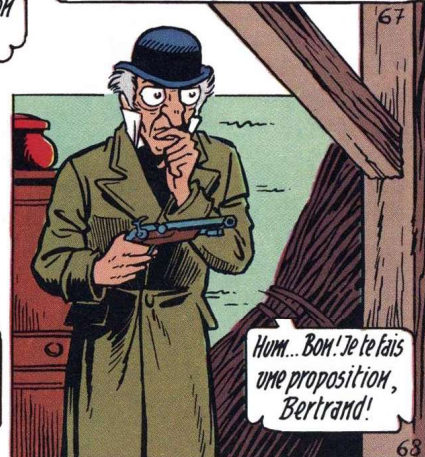






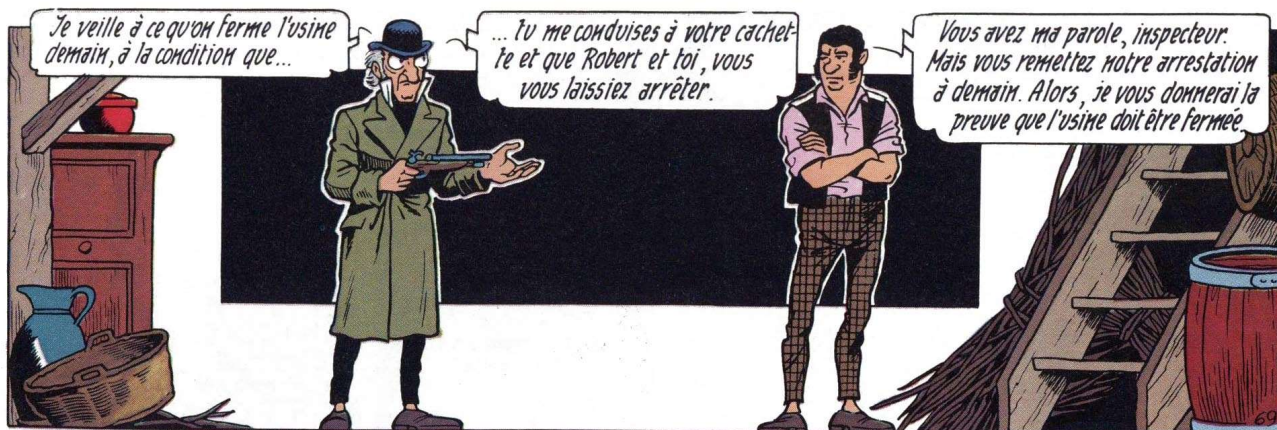


66.



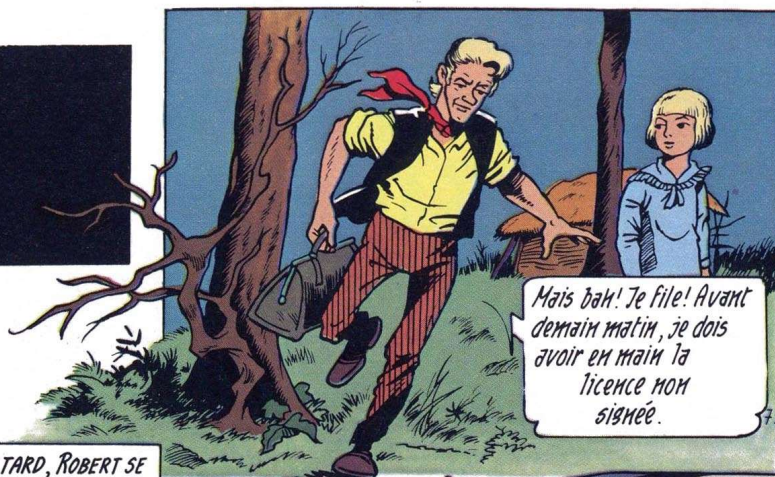
68







Ouais ! C'est une longue histoire, Jacky. J'ai rencontré Bertrand à l'étranger ; il appartenait à la haute société...



Mais bah ! Je file ! Avant demain matin, je dois avoir en main la licence non signée.

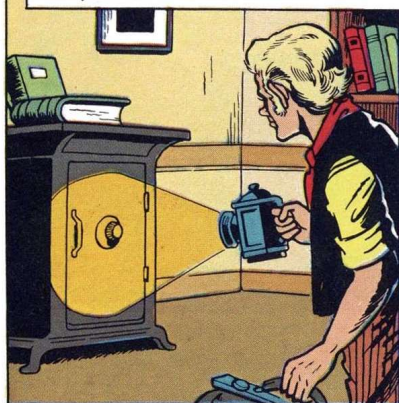
On dirait qu'il s'enfuit. Bizarre... Ils ne parlent jamais du passé. Quel secret a scellé leur amitié ?



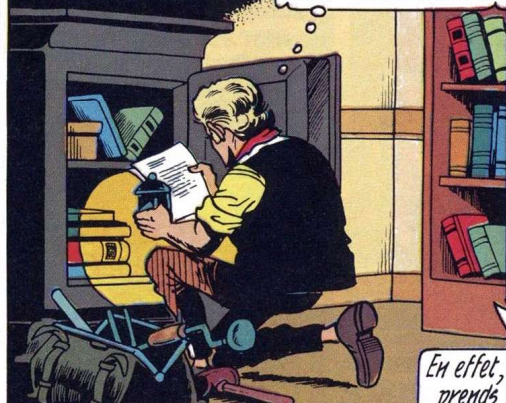
UN PEU PLUS TARD, ROBERT SE TROUVE DANS L'ENCEINTE DE L'USINE CORVILAIN.



SANS ÊTRE REMARQUÉ, IL S'INTRODUIT DANS LES BUREAUX ET PARVIENT, NON SANS DIFFICULTÉ, À FORCER LE COFFRE-FORT.



Voilà ce fameux document !



Tant que ceci n'est pas signé, la chaudière ne peut fonctionner !

En effet, Robert, et je te prends sur le fait.



M. Dillens !



Des pas ! Qui peut bien venir au bureau à cette heure ?







Quelle chance que M. Corvillain m'ait envoyé ici!



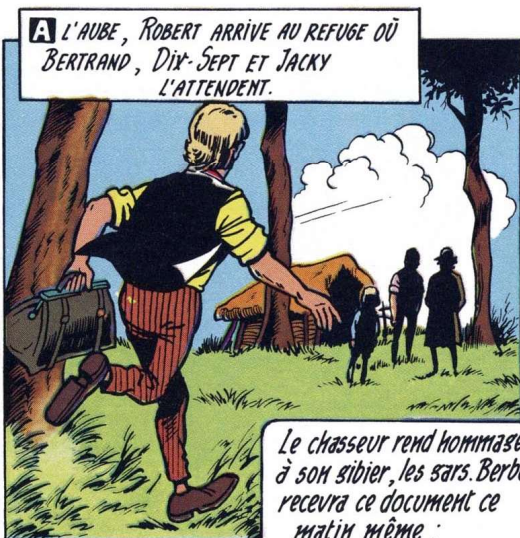
Berben, commissaire-adjoint, veut voir cette pièce demain et cela ne nous convient pas tellement. Vous n'avez pas suivi mes conseils, vagabond; aussi...



Je n'ai pas dit mon dernier mot!



Avant qu'on te te délivre, Berben sera en possession de ce document; il prendra les mesures nécessaires.



**A** L'AUBE, ROBERT ARRIVE AU REFUGE OÙ BERTRAND, DIX-SEPT ET JACKY L'ATTENDENT.



Robert, j'ai donné ma parole. Nous nous constituons prisonniers et Dix-Sept fait fermer l'usine jusqu'à ce que la sécurité soit assurée!



Tu as bien fait, Bertrand. Une chaudière à vapeur dans un entrepôt de munitions met d'innombrables vies en péril.



Le chasseur rend hommage à son gibier, les sars. Berben recevra ce document ce matin même; il agira!



Ne pleure pas, Jacky! La séparation sera longue. Dix-Sept te fera reconduire à ton pensionnat de Delft. Sois fort, étudie bien. Quand nous serons libres, tu seras un homme!

Je ne vous oublierai jamais. Adieu, Robert, Bertrand, mes meilleurs amis! Adieu!





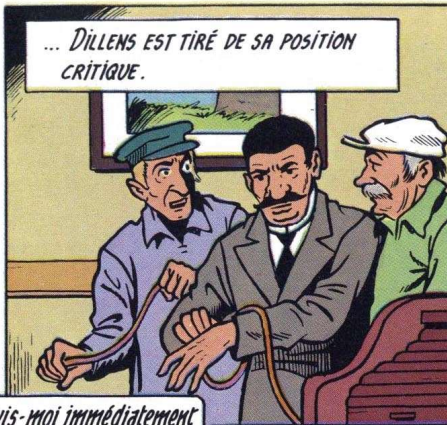


**T**ANDIS QUE DIX-SEPT EMMÈNE SES PRISONNIERS, JACKY NE CESSE DE SANGLOTER. MAIS PENDANT CE TEMPS...

Anna, je cherche ces deux vagabonds; tu sais certainement où ils se cachent.



Conduis-moi immédiatement auprès d'eux ou tu es considérée.



... DILLENS EST TIRÉ DE SA POSITION CRITIQUE.

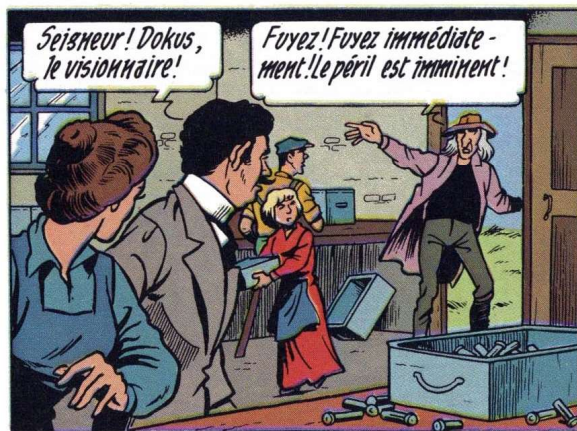


Je dois retrouver ces voyous avant qu'il ne soit trop tard.



Vous n'espérez tout de même pas que je vais les trahir?

M. Dillems, regardez!



Seigneur! Dokus, le visionnaire!

Fuyez! Fuyez immédiatement! Le péril est imminent!



Qui a laissé entrer cet idiot? Flanquez-le dehors!



La mort va frapper! Austruweel et l'usine vont sauter. Fuyez! Fuyez!



**L**ES OUVRIERS S'AGITENT AUX CRIS DE DOKUS ET HÉSITENT À EXÉCUTER L'ORDRE DE DILLENS.



Je m'en charge! Dehors!



Ne le touchez pas! C'est vrai que la sécurité n'est pas assurée...





85-86



87-88



UN CHAMPIGNON D'UNE ÉPAISSE FUMÉE BLANCHE S'ÉLÈVE AU-DESSUS DE CE QUI FUT UNE USINE, IL A 500 M DE DIAMÈTRE ET 1200 M DE HAUTEUR. UNE EXCAVATION D'UNE PROFONDEUR DE 6 M ET D'UNE SUPERFICIE DE 30.000 M<sup>2</sup> SE FORME REMPLIE DE CADAVRES, DE BLESSÉS ET DE DÉCOMBRES. LES CRIS ET LES GÉMISSEMENTS DES VICTIMES EN PLISSENT L'AIR.



Anna ! Quelle mort affreuse !



Domine-toi, Bertrand ! Le pire nous menace encore ! Viens, allons participer au sauvetage !

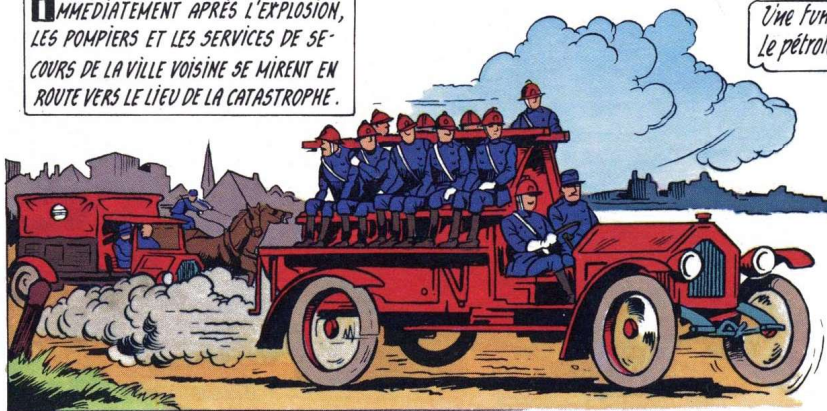


89.



90.

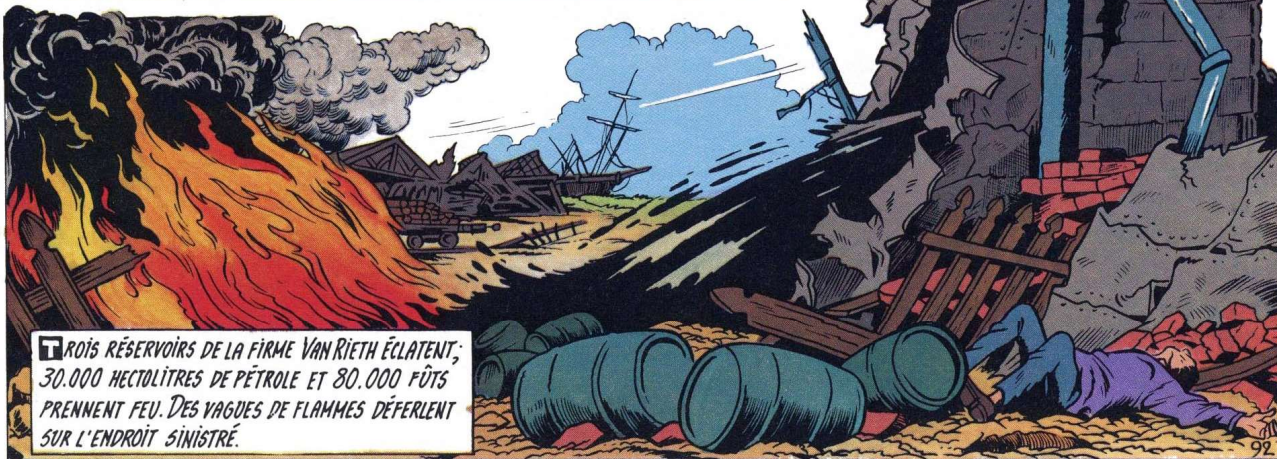
IMMÉDIATEMENT APRÈS L'EXPLOSION, LES POMPIERS ET LES SERVICES DE SECOURS DE LA VILLE VOISINE SE MIRENT EN ROUTE VERS LE LIÈU DE LA CATASTROPHE.



Une fumée noire ? Horreur ! Le pétrole des tanks brûle.



91.



TROIS RÉSERVOIRS DE LA FIRME VAN RIETH ÉCLATENT ; 30.000 HECTOLITRES DE PÉTROLE ET 80.000 FÛTS PRENNENT FEU. DES VAGUES DE FLAMMES DÉFERLENT SUR L'ENDROIT SINISTRÉ.

92.



LE PÉTROLE ENFLAMMÉ S'ÉCOULE DANS L'ESCAUT. UN TROIS-MATS AMÉRICAIN SAUTE, UN DES MÂTS EN FEU TOMBE SUR LE REMORQUEUR TURK QUI SOMBRE.



PENDANT CE TEMPS, LES OPÉRATIONS DE SAUVETAGE ONT COMMENCÉ. POLICE, ARMÉE, POMPIERS, MÉDECINS, PRÊTRES, TOUS SE DÉVOUENT AU MAXIMUM POUR PORTER SECOURS AUX BLESSÉS ET LES ÉVACUER.



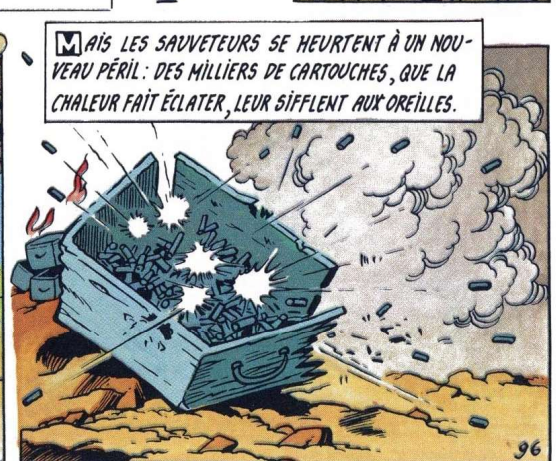
LES POMPIERS COMBATTENT L'INCENDIE QUI MENACE LE VILLAGE.



L'auberge "Consoland" s'embrase!

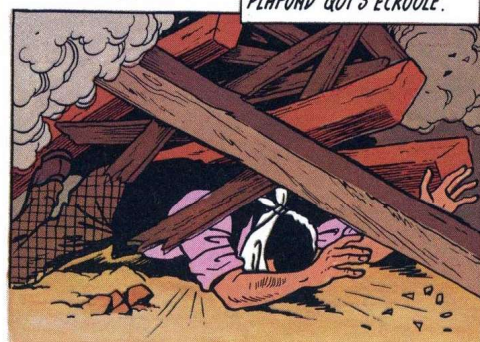
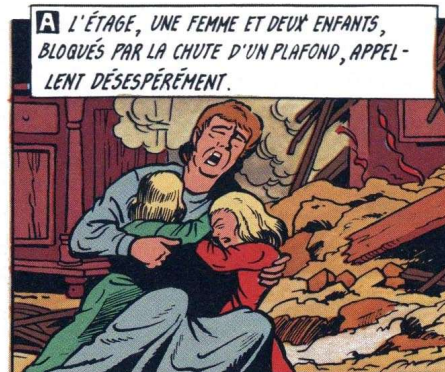


Des cris! Il y en a encore quelques-uns à l'intérieur!



MAIS LES SAUVETEURS SE HEURTENT À UN NOUVEAU PÉRIL: DES MILLIERS DE CARTOUCHES, QUE LA CHALEUR FAIT ÉCLATER, LEUR SIFFLENT AUX OREILLES.









Jacky, occupe-toi de ce gros. Bertrand est en danger!



PENDANT TOUTES SES FORCES, ROBERT EXTRAIT BERTRAND DE DESSOUS LES DÉCOMBRES ET LE CHARGE SUR SES ÉPAULES.



Ouf! Encore une volée et nous sommes sauvés!

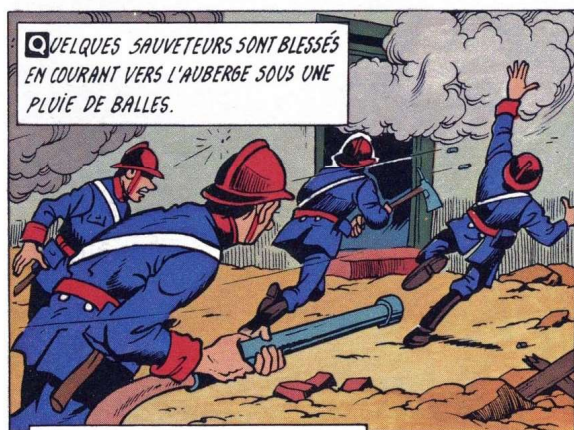


MAIS, AVEUGLÉ PAR LA FUMÉE, ROBERT RATE UNE MARCHÉ ET TOUS DEUX ROULENT À TERRE ÉVANOUIS.



Couche-toi, petit; attention aux balles perdues.

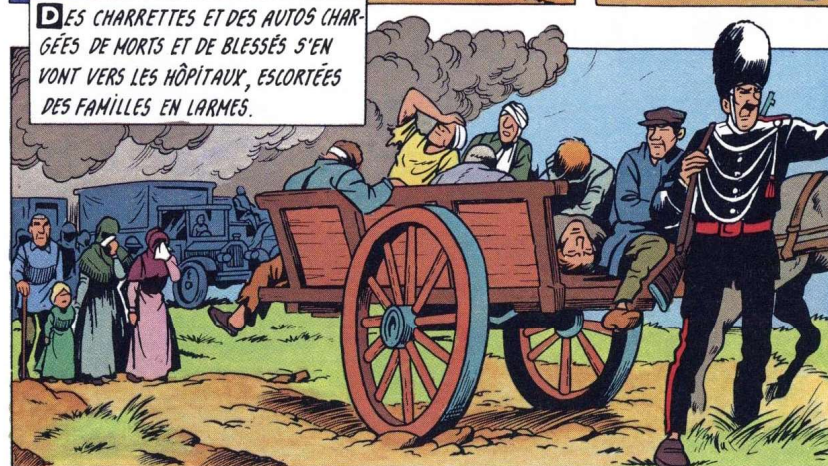
Il y a encore deux hommes à l'intérieur!



QUELQUES SAUVETEURS SONT BLESSÉS EN COURANT VERS L'AUBERGE SOUS UNE PLUIE DE BALLES.



ENFIN, LES VAILLANTS POMPIERS ONT RÉUSSI À PORTER ROBERT ET BERTRAND EN SÉCURITÉ.



DES CHARRETTES ET DES AUTOS CHARGÉES DE MORTS ET DE BLESSÉS S'EN VONT VERS LES HÔPITAUX, ESCORTÉES DES FAMILLES EN LARMES.



Anna!... Qu'est devenue Anna?





J'entends ta question, Bertrand. Je ne puis hélas te laisser aucun espoir!



Dans le bâtiment où elle travaillait, il n'y a aucun survivant. Anna, Dillems, Dokus ont disparu.



Je regrette de devoir vous rappeler notre convention. Mais auparavant accompagnez-moi au dispensaire pour les soins!

D'accord... Dix-Sept!

105.

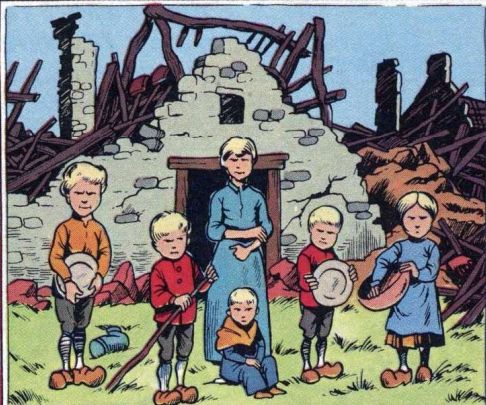
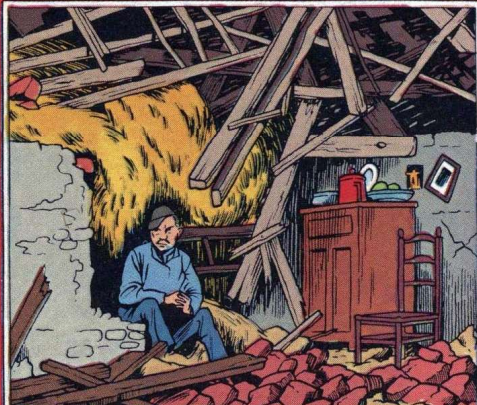
**A** L'AUBE, L'INCENDIE EST MAÎTRISÉ MAIS L'ENDROIT DE L'EXPLOSION OFFRE UNE VISION D'APOCALYPSE.



**LE** VILLAGE SINISTRÉ COMPTE ÉGALEMENT DES VICTIMES. DE NOMBREUSES FAMILLES PLEURENT DES MORTS, DES MUTILÉS, DES BLESSÉS.



106

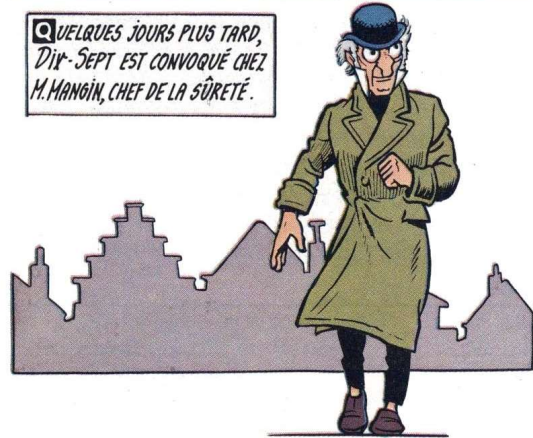


**LE** SEUL SURVIVANT D'UNE FAMILLE ET DES ORPHELINS DEVANT LA MAISON FAMILIALE SOUS LAQUELLE LEURS PARENTS SONT ENSEVELIS.

DESSINS D'APRÈS PHOTOS DE L'ÉPOQUE (1889).

107

**Q**UELQUES JOURS PLUS TARD, DIX-SEPT EST CONVOQUÉ CHEZ M. HANGIN, CHEF DE LA SÛRETÉ.



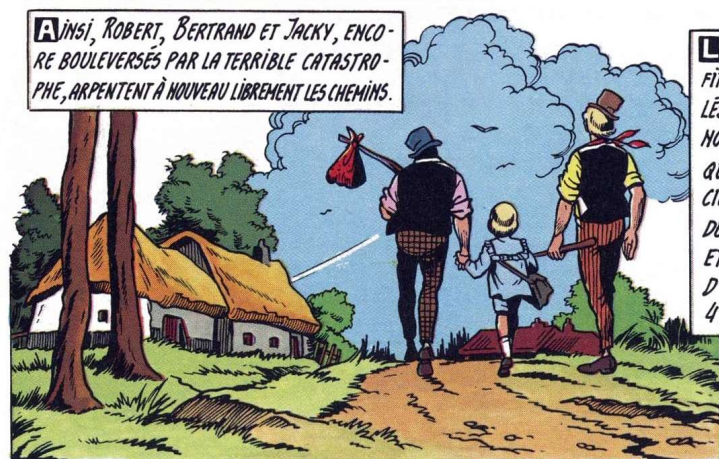
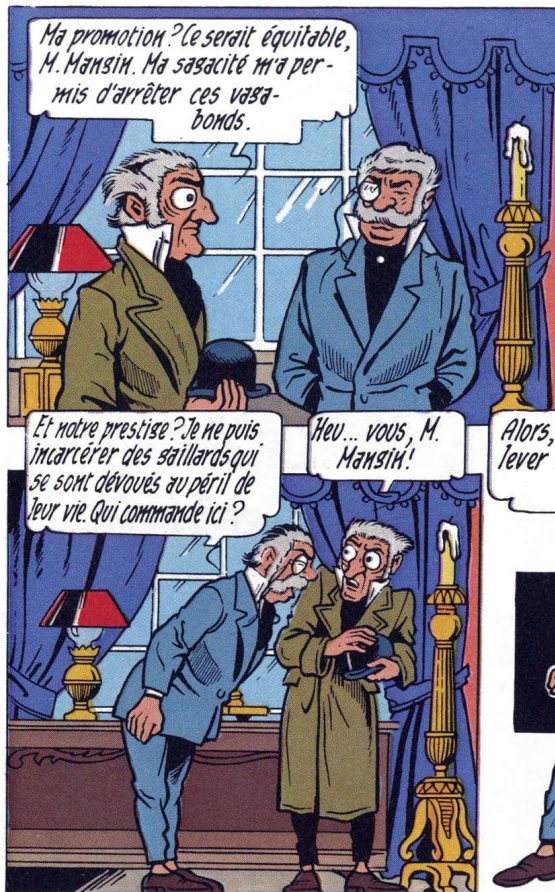
Dix-Sept, j'ai appris votre vaillante conduite. J'ai aussi appris que vous aviez accompli votre mission en arrêtant Robert et Bertrand!



Je suppose que vous attendez votre promotion?

108

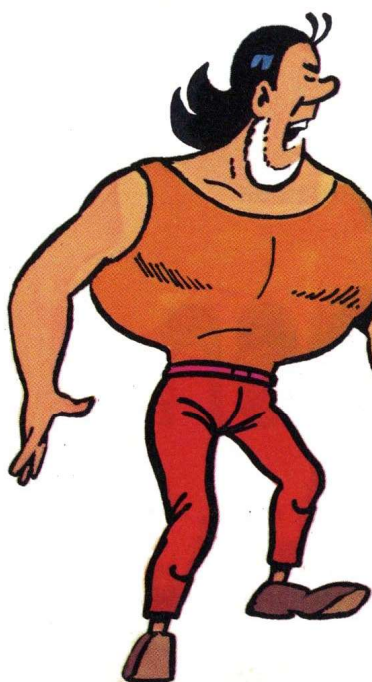




LA CATASTROPHE, QUI FRAPPA AUSTRUWEL LE 6 SEPTEMBRE 1889, SE FIT PAR 53 MORTS, 42 DISPARUS ET UNE CENTAINE DE BLESSÉS ET DE HUTI- LÉS. LES DÉGÂTS MATÉRIELS FURENT INCALCULABLES. TOUTE LA PARTIE NORD DU QUARTIER PORTUAIRE FUT ATTEINTE PAR L'EXPLOSION. L'EN- QUÊTE SUR LES RESPONSABILITÉS DÉMONTRA QUE L'INGÉNIEUR PROVIN- CIAL AVAIT AUTORISÉ LA MISE EN ACTIVITÉ DE L'USINE. LE COMITÉ DE SECOURS REÇUT DES DONS DE LEOPOLD II, DU PAPE LÉON XIII, ET AUSSI DE FRANCE, DES PAYS-BAS, D'ANGLETERRE ET MÊME D'AMÉRIQUE. LE SIEUR CORVILAIN ENCOURUT UNE PEINE DE 4 ANS DE PRISON.

**FIN**





WILLY VANDERSTEEN

# JÉRÔME

Redresseur de torts, jamais perdant, toujours gagnant, Jérôme le surhomme au cœur sensible. Dans l'accomplissement de ses missions de cascadeur d'or, il vous entraîne sans cesse dans de nouvelles aventures pleines d'imprévu et de fantaisie.

- |                                |  |                                  |
|--------------------------------|--|----------------------------------|
| 1. Le mystère de Brispière     | 25. Les corbeaux de la Tour de Londres | 47. Les Morigans                 |
| 2. La couronne mystérieuse     | 26. Les perles de Majorque             | 48. La main noire                |
| 3. Roi de la jungle            | 27. Le vaisseau fantôme                | 49. La piscine dangereuse        |
| 4. Le tomahawk d'or            | 28. Le canon turc                      | 50. Les menhirs dansants         |
| 5. Le gnome de bronze          | 29. Les licornes vertes                | 51. La couronne enchantée        |
| 6. L'île verte                 | 30. La bombarde                        | 52. Les statues ardentes         |
| 7. Le collectionneur original  | 31. Des roses pour la Berunka          | 53. Les autophages               |
| 8. La ville sous-marine        | 32. L'arc-en-ciel bagarreur            | 54. Le chien noir et la sorcière |
| 9. Les anneaux de Jupiter      | 33. La chenille de l'espace            | 55. Les flammes gelées           |
| 10. Compo, le géant            | 34. Le temple du silence               | 56. Le syndicat des cascadeurs   |
| 11. La chasse dangereuse       | 35. Le biplan fantôme                  | 57. La ruche                     |
| 12. Le cascadeur d'or          | 36. Jérôme contre Jérôme               | 58. L'enlèvement                 |
| 13. Le roi de la tomate        | 37. Le mystère de la route nationale   | 59. Le pied du druide            |
| 14. Les mouches de Masakin     | 38. La bouée rouge                     | 60. Le carreau rouillé           |
| 15. Le gardien masqué          | 39. Les pirates de l'air               | 61. Le faiseur de vent           |
| 16. Le chasseur de chaussures  | 40. La clavicule du dinosaure          | 62. La gondole noire             |
| 17. Le rat d'acier             | 41. Quand les cigares explosent        | 63. Le chevalier fantôme         |
| 18. Le volcan d'Itihat         | 42. Les joujoux dangereux              | 64. Les voleurs de ferraille     |
| 19. Les glaçons de Loch Latham | 43. La chauve-souris                   | 65. Le dragon à deux cornes      |
| 20. Le chasseur de trésors     | 44. Razzia à Djerba                    | 66. Les pillleurs de banques     |
| 21. Les alchimistes            | 45. La grande-crevette                 | 67. L'énigme de la mine          |
| 22. La tête d'or               | 46. Le phare de Dragonera              | 68. Une île au soleil            |
| 23. Le breuvage magique        |  | 69. Le strato klepto cumulus     |
| 24. Aventure en Berunka        |  | 70. La légende                   |





MARC SLEEN

Les aventures de

# NÉRON

Le truculent Neron, son fils l'enfant prodige Adhémar, ses dévoués copains Bambou et Boulette, monsieur Claude et madame Bébelles, le fantastique Millesabords... il leur arrive, partout et toujours, quelque aventure singulière. Dans chaque album ils vous entraînent dans leurs histoires pleines d'imprévu et de fantaisie. Mais malgré les dangers et les menaces qui pèsent constamment sur eux, nos héros s'en tireront. Des albums du tonnerre!

## Complètement en couleurs

- |                                   |                           |                                     |
|-----------------------------------|---------------------------|-------------------------------------|
| 10. Arthur Grosbedon              | 25. Zongo au Congo        | 41. Ottoman XIV                     |
| 11. Les Wallabites                | 26. Le gorille jaune      | 42. Le mauvais œil                  |
| 12. Le lutin doré                 | 27. Le jardin des malices | 43. L'arme redoutable d'Oumtata     |
| 13. Baringo                       | 28. Ivan le terrible      | 44. La disparition du vase de Chine |
| 14. Neron contre la F.F.F.        | 29. La bague du Muphti    | 45. La couronne de Neptune          |
| 15. Sacré Théophile               | 30. Les chenilles rousses | 46. La bague enchantée              |
| 16. Mama Kali                     | 31. Patati patata         | 47. La comtesse verte               |
| 17. Les hommes bleus              | 32. Novembre Noir         | 48. Neron et la tête de cheval      |
| 18. Le lavoir des chiens          | 33. Le virus du rire      | 49. Les ailes de Xopot              |
| 19. Les Nérontiques               | 34. La princesse Lovely   | 50. Les Jinkaboums                  |
| 20. Les Dinas déchaînées          | 35. La moutarde d'Abraham | 51. La baleine bleue                |
| 21. Le cacatoès qui caquette      | 36. La fleur qui parle    | 52. La flotte en folie              |
| 22. Gare à Castar                 | 37. Enivrante Charlotte   | 53. Le Clo Clo clan                 |
| 23. Les Papricains                | 38. L'homme sans visage   |                                     |
| 24. Le mystère de l'île de Pâques | 39. La pantoufle volante  |                                     |
|                                   | 40. Brigandage en folie   |                                     |





Une nouvelle série  
VANDERSTEEN

## robert et bertrand

Les aventures de Robert et Bertrand se déroulent au XIX<sup>e</sup> siècle.

Ces deux joyeux lurons en vagabondage sont de sympathiques énergumènes, ennemis déclarés de l'injustice, et qui aiment la liberté au dessus de tout.

*déjà parus :*

1. L'ermite de Beaucroy
2. La main noire
3. Le dragon vert
4. Le diable du Val aux roses
5. Le drame de Marie-Souillon
6. Documents secrets
7. Le diable noir
8. Le briseur de grève
9. Les étangs de Miremort
10. Aventure en Moldavie
11. La capuche écarlate
12. Les puissances occultes
13. Le dernier vol de l'épervier
14. La catastrophe de Corvilain